Boudrouss Réda | CV

Élève ingénieur en informatique – Développement logiciel

github.com/rboudrouss
linkedin.com/in/rboudrouss
contact@rboud.com
rboud.com

Langues : Français (natif), Anglais (professionnel), Arabe (conversationnel)

Résumé

Étudiant en Master **Sciences et Technologies du Logiciel** à Sorbonne Université, passionné par le **développement logiciel**, la conception de systèmes robustes et les technologies modernes. J'apprécie autant le développement de nouvelles fonctionnalités que l'amélioration de la qualité, des performances et de la maintenabilité d'applications existantes. Curieux et polyvalent, je m'intéresse aussi bien au développement back-end qu'aux outils, aux infrastructures et aux problématiques de génie logiciel.

Formation

Master Sciences et Technologies du Logiciel - Sorbonne Université 2024 – 2026

· Approfondissement en génie logiciel, compilation, langages de programmation, systèmes, concurrence et architectures distribuées.

· Conception et implémentation de compilateurs, d'interpréteurs et d'outils logiciels, avec une attention portée à la qualité, aux performances et à la robustesse.

· Nombreux projets en OCaml, C/C++, Java, Python et Rust autour du développement logiciel, des systèmes et des environnements d'exécution.

Licence Informatique - Sorbonne Université 2020 – 2024

· Formation en algorithmique, architecture des ordinateurs, systèmes d'exploitation, réseaux, bases de données, programmation orientée objet et fonctionnelle.

Expériences

Quality Analyst Engineer - Hexaglobe 2025 – 2026

· Conception et développement d'une stratégie complète de tests (unitaires, intégration et end-to-end) sur plusieurs applications, représentant plus de **3 000 cas de test**.

· Développement d'outils internes pour automatiser la production de tests et améliorer la productivité des équipes grâce à des workflows assistés par IA.

· Mise en place de pipelines **CI/CD GitLab**, mutualisation des composants de build et amélioration des processus de livraison logicielle.

· Développement d'outils de validation multimédia et amélioration de la qualité des produits de streaming vidéo.

Responsable Technique - Association Play Sorbonne Université 2023 – 2026

· Conception, développement et administration de l'ensemble de l'infrastructure technique de l'association (Docker, CI/CD, serveurs, Google Workspace).

· Développement et maintenance du site web de l'association (**9 000 visiteurs uniques** en 2025) avec optimisation des performances et du référencement.

· Conception d'une application web mobile **local-first** avec authentification sécurisée, architecture back-end optimisée et base de données adaptée à de fortes charges.

Président - Association Play Sorbonne Université 2024 – 2025

· Pilotage de l'association, coordination d'équipes techniques et organisationnelles, suivi des projets et définition des priorités.

· Encadrement de plus de **100 bénévoles** dans l'organisation d'un événement accueillant plus de **10 000 visiteurs**.

Présentations

· **Compiling FFI-heavy OCaml to WebAssembly: An Experience Report on MOPSA**. Exposé et article, OCaml Workshop 2026 (FPW 2026), Paris, 24 août 2026.

· **ocaml-emcc: your OCaml and its C, in WebAssembly**. Exposé à l'OUPS, Paris, 2 déc. 2026 *(programmé)*.

Projets

· **Mopsa-WASM** : Portage d'un logiciel complexe vers **WebAssembly** et développement d'une interface web. Travail sur une importante base de code en **OCaml, C et C++**.

· **Reactant Analyzer** : Développement d'un outil en **Rust** pour analyser des applications React, avec un fort accent sur l'architecture logicielle, les performances et la qualité du code.

· Développement de nombreux projets universitaires en **C, C++, Java, Python, Rust, OCaml et TypeScript**, couvrant des domaines tels que les systèmes, les compilateurs, les applications web, les architectures distribuées et les outils de développement.